

ВЫСТАВКА ВИЗУАЛЬНЫЕ МИРЫ ИГРОВЫХ ПРОЕКТОВ 6+

Организация	Дата начала	Дата завершения	Описание
ДОМ ОФИЦЕРОВ	02.02.2026	09.02.2026	<p>Открытие выставки 02 февраля в 18:00</p> <p>***</p> <p>Вход свободный.</p> <p>***</p> <p>Представлены творческие работы студентов Института графического дизайна СПбГУПТД, обучающихся по специальности «Художник анимации и компьютерной графики».</p> <p>Что вас ждет:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Концепт-арт к игровым проектам: 2D и 3D визуализация. - Дизайн интерфейса, персонажей, среды, локаций, техники и оружия, промо-арт. - Богатая фантазия и профессиональные навыки молодых игровых дизайнеров. <p>***</p> <p>Для кого эта выставка:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Для тех, кто интересуется игровой индустрией и анимацией. - Для тех, кто ищет вдохновение и новые идеи. - Для тех, кто хочет познакомиться с будущими профессионалами индустрии развлечений. <p>***</p> <p>Выставка демонстрирует высокий уровень подготовки студентов и преподавателей Института графического дизайна СПбГУПТД. Представляют выставку: заведующая кафедрой Графического дизайна М.Р. Кузнецова и доцент кафедры Ю.В. Киргизов.</p>

